**10. Casino Security**

**Условие:**

Вие сте началник на сигурност в казино, от което се краде пари. Получавате данните във формата на низове и трябва да задействате аларма, ако бъде открит крадец.

**Компоненти на низовете:**

* `x` - Празно пространство
* `T` - Крадец
* `G` - Охранител
* `$` - Пари

Ако не съществува охранител между крадеца и парите, върнете "ALARM!". В противен случай върнете "Safe". Парите на краищата са винаги защитени.

**Вход:**

* Получавате низ съставен от гореизброените символи.

**Изход:**

* Трябва да се изведе "ALARM!", ако парите са в опасност според условието и "Safe", ако са в безопасност.

**Примери:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход** | **Изход** |
| xxxxTTxGxx$xxTxxx | ALARM! |